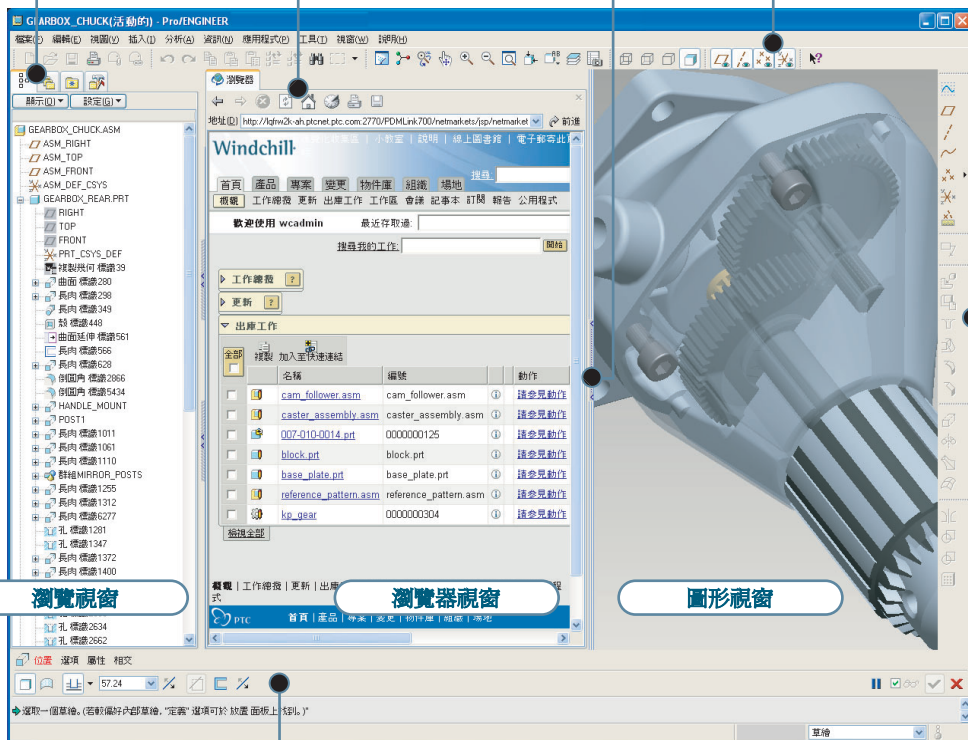


瀏覽標籤

瀏覽器控制項

方塊格控制項



瀏覽視窗

瀏覽器視窗

圖形視窗

操作介面範例: 引伸

上滑面板標籤  
開啟進階控制項  
之上滑面板

上滑面板  
參照收集器及尺寸方塊

對話欄  
包含最常用  
控制項

特徵控制項  
• 暫停/繼續  
• 動態預覽 (開/關)  
• 核對 (預覽)  
• 完成  
• 取消

特徵類型

提示區

選取項狀態

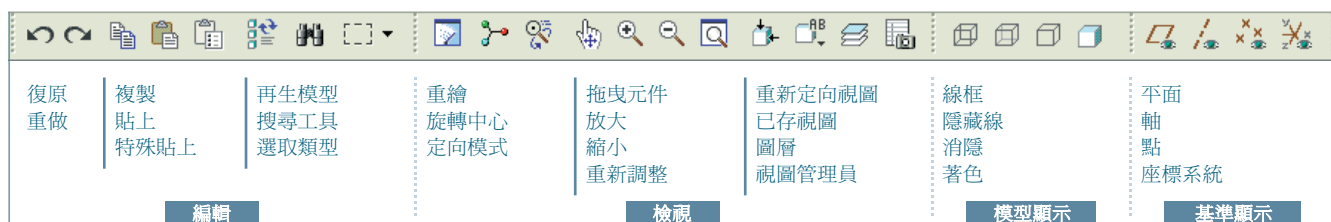
選取項  
篩選器

再生狀態

共同操作介面控制項

| 特徵 | 孔  | 倒圓角  | 深度   | 材料   |
|----|----|------|------|------|
|    |    |      |      |      |
| 實體 | 標準 | 設定模式 | 盲孔   | 變更深度 |
| 曲面 | 直  | 轉換模式 | 至所選  | 移除材料 |
|    |    |      | 貫穿全部 | 加厚草繪 |

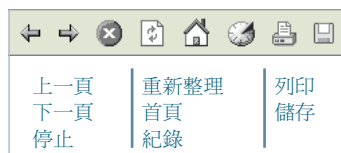
## 主工具列



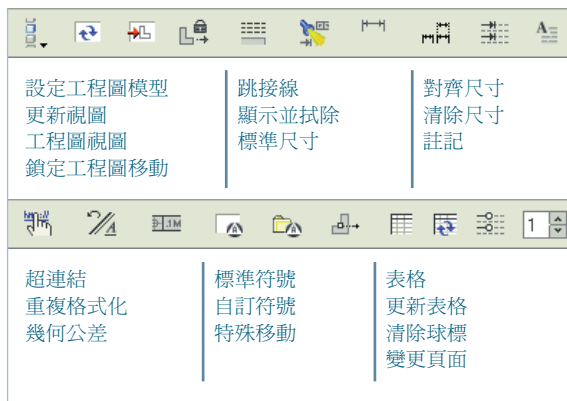
## 瀏覽標籤



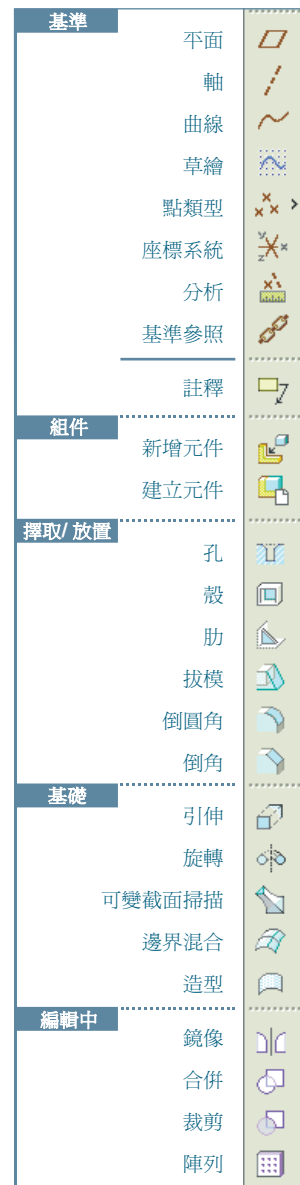
## 瀏覽器控制項



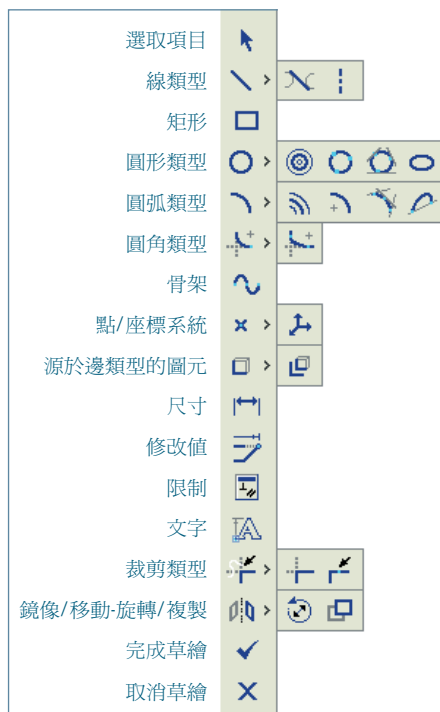
## 工程圖工具列



## 特徵建立工具列



## 草繪器工具列



## 鈹金工具列



## 鍵盤捷徑

|      |          |      |          |
|------|----------|------|----------|
| 再生   | CTRL + G | 複製   | CTRL + C |
| 新檔案  | CTRL + N | 貼上   | CTRL + V |
| 開啟檔案 | CTRL + O | 復原   | CTRL + Z |
| 儲存檔案 | CTRL + S | 重做   | CTRL + Y |
| 搜尋   | CTRL + F | 重繪   | CTRL + R |
| 刪除   | DEL      | 標準視圖 | CTRL + D |

# 進行選取

## 系統顏色分配

藍青色

預選反白

項目將新增至所選項目集合，或從中移除

紅色

所選幾何

目前已選定項目

黃色

預覽幾何

目前操作的完成結果

## 進行選取

| 滑鼠控制項        |   |                                                                                                                                                                           |
|--------------|---|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 反白幾何         | » |  幾何之上                                                                                    |
| 查詢至下一項目      | » |  直至已反白                                                                                   |
| 選取已反白幾何      | » |                                                                                          |
| 從選取項中新增或移除項目 | » |  +    |
| 建構曲面集合鍊      | » |  +  |
| 清除選取項        | » |  於背景中進行                                                                                |

## 使用篩選器

選取了1

智慧型

零件

特徵

幾何

基準

面組

註釋

智慧型

智慧型篩選項

(2 層式篩選器)

舉例: 先選取特徵，

然後從特徵中選取幾何

(曲面/邊/頂點)

篩選器

限制選取項的範圍

活動篩選器

秘訣：

連按兩下以檢視選取項

清單中的檢視項目

定義

一般定義

鍊

此為相鄰邊及端點共享曲線輯。鍊可為開放端或封閉迴圈，但其必須以兩端定義。

曲面集合

此為源於實體或面組的曲面補綴輯。補綴不需要彼此相鄰。

建構方法

個別選取

以每次選取一個圖元的方式，選取個別圖元 (邊、曲線或曲面補綴) 以進行建構。又稱為「逐項進行」方式。

規則導向

首先選取一個定錨圖元 (邊、曲線或曲面補綴)，然後依據規則自動選取其鄰位 (額外邊、曲線或曲面補綴)。又稱為「錨/鄰位」方式。

建構鍊

個別選取鍊

逐項進行

以每次選取延著持續路徑選取鄰接邊:

- 1 選取邊
- 2 按壓 SHIFT
- 3 請再選一次邊
- 4 選取相鄰邊
- 5 放開 SHIFT

規則導向鍊

相切

欲選取所有與錨邊相切的邊:

- 1 選取一個邊
- 2 按壓 SHIFT
- 3 反白相切鍊  
(可能需要查詢)
- 4 選取相切鍊
- 5 放開 SHIFT

邊界

欲選取一個面組的最外圍邊界邊:

- 1 選取面組的單側邊
- 2 按壓 SHIFT
- 3 反白邊界鍊  
(可能需要查詢)
- 4 選取邊界鍊
- 5 放開 SHIFT

曲面迴圈

欲於曲面補綴上選取邊迴圈:

- 1 選取一個邊
- 2 按壓 SHIFT
- 3 反白曲面鍊  
(可能需要查詢)
- 4 選取曲面迴圈
- 5 放開 SHIFT

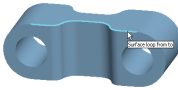
範圍

欲從曲面補綴或面組選取許多邊:

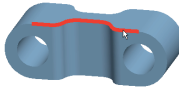


1 選取「從」邊

2 按壓 SHIFT



3 查詢以反白所需範圍鍊



4 選取範圍鍊

5 放開 SHIFT

多重鍊

- 1 建構初始鍊
- 2 按壓 CTRL
- 3 選取新鍊所需邊
- 4 放開 CTRL
- 5 按壓 SHIFT
- 6 從所選邊完成新鍊

# 定向模型

## 動態檢視

### 3D 模式

按壓該鍵及按鈕。拖曳滑鼠。

|    |   |                |
|----|---|----------------|
| 旋轉 | 》 |                |
| 平移 | 》 | <b>SHIFT</b> + |
| 縮放 | 》 | <b>CTRL</b> +  |
| 翻轉 | 》 | <b>CTRL</b> +  |

### 2D 模式

|    |   |               |
|----|---|---------------|
| 平移 | 》 |               |
| 縮放 | 》 | <b>CTRL</b> + |

### 2D 及 3D 模式

按壓該鍵並滾動滑鼠輪。

|      |                |
|------|----------------|
| 縮放   |                |
| 精細縮放 | <b>SHIFT</b> + |
| 粗略縮放 | <b>CTRL</b> +  |



### 使用旋轉中心

按一下主要工具列上的圖示以啟動旋轉中心。

- 已啟用 – 模型沿著旋轉中心的位置旋轉
- 已禁用 – 模型沿著滑鼠指示器位置旋轉



### 使用定向模式

按一下主要工具列上的圖示以啟動定向中心。

- 提供強化的旋轉/平移/縮放控制
- 禁用選取及反白
- 按一下滑鼠右鍵以使用額外定向選項
- 使用捷徑: **CTRL + SHIFT + 滑鼠中鍵**



### 在組件中使用元件拖曳模式

在主工具列上按一下圖示，以啟動元件拖曳模式。

- 允許元件依運動限制或連線對移動
- 在元件上按一下位置，移動滑鼠，再按一下以停止運動
- 按一下滑鼠中鍵以禁用元件拖曳模式

## 元件放置控制項

在放置期間允許元件重新定向

|      |   |                            |
|------|---|----------------------------|
| 元件拖曳 | 》 | <b>CTRL</b> + <b>ALT</b> + |
| 旋轉   | 》 | <b>CTRL</b> + <b>ALT</b> + |
| 平移   | 》 | <b>CTRL</b> + <b>ALT</b> + |

### 物件模式

提供強化的旋轉/平移/縮放控制:

- 1 啟用定向模式
- 2 按一下滑鼠右鍵以啟動定向物件模式
- 3 使用動態檢視控制項以定向元件
- 4 按一下滑鼠右鍵以選取退出定向模式



## 建構曲面集合

### 個別曲面集合

#### 單一曲面

欲以逐項選取的方式，從實體或面組上選取多重曲面補綴：

- 1 選取一個曲面補綴
- 2 按壓 CTRL
- 3 選取額外補綴  
(可能需要查詢)
- 4 放開 CTRL

### 規則導向曲面集合

#### 實體曲面

欲於模型內選取所有實體幾何的曲面補綴：

- 1 選取實體幾何的曲面補綴
- 2 請按滑鼠右鍵並選取**實體曲面**

#### 面組曲面

欲選取面組的所有曲面補綴：

- 1 選取一個曲面特徵
- 2 選取相應面組

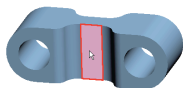
#### 迴圈曲面

欲選取全部與曲面補綴邊相鄰的曲面補綴：

- 1 選取一個曲面補綴
- 2 按壓 SHIFT
- 3 將指示器放在補綴邊以反白**迴圈曲面**
- 4 選取迴圈曲面  
(取消選取起始曲面補綴)
- 5 放開 SHIFT

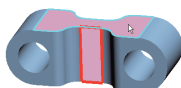
#### 種子及邊界曲面

欲選取所有從**種子**曲面至一組**邊界**曲面的所有曲面補綴：

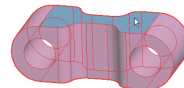


- 1 選取**種子**曲面補綴

- 2 按壓 SHIFT



- 3 選取一個或多個曲面補綴  
以作為邊界



- 4 放開 SHIFT  
(已選取從種子到邊界的所有曲面)

### 將曲面補綴自曲面集合排除

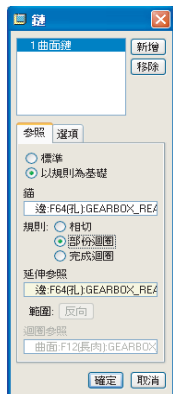
欲於建構曲面集合期間或之後排除曲面補綴：

- 1 建構一套曲面集合
- 2 按壓 CTRL
- 3 從曲面集合反白一個補綴
- 4 選取補綴以取消刪除之
- 5 放開 CTRL

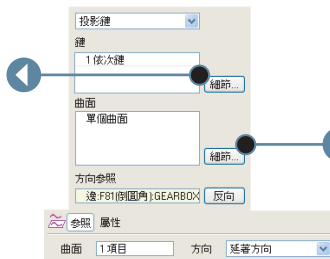
## 使用對話方塊建構鍊及曲面集合

欲以顯式建構並編輯鍊及曲面集合，請按一下收集器旁的**細節**：

### 鍊對話方塊



### 操作介面收集器



### 曲面集合對話方塊

